



Bolsas para la vida

Instrucciones del juego:

Objeto:

En este juego nadie pierde, todos ganan. Los jugadores aprenden a apreciar la pertenencia a la Unión Europea, sus valores, su cultura, sus ventajas y sus beneficios.

Al responder a las preguntas planteadas, los jugadores no solo toman conciencia de las muchas características sociales, políticas, económicas y culturales de cada país, sino que también tienen la oportunidad de aprender sobre temas importantes de la vida cotidiana en Europa como ciudadano. De esta forma, es más que un juego de conceptos sobre la UE.

Al enfrentarnos a muchas situaciones cotidianas que como ciudadanos podemos encontrarnos cuando viajamos por Europa, aprenderemos qué hacer en determinadas circunstancias y cómo solucionar los problemas acudiendo a los organismos o instituciones oficiales correspondientes. Es, ante todo, un juego práctico y útil.

Equipo:

Nosotros necesitamos:

- Un paquete de tarjetas con las preguntas.
- Un reloj de arena.
- Algunas bolsas de tela.
- Unos sellos para marcar los seis países implicados en el proyecto europeo "Have your Say".
- Almohadillas de tinta.
- Una rueda opcional para empezar preguntando por palabras locales de las Islas Canarias para animar a los jugadores a aprender algo sobre nuestro idioma.

Como una maleta del siglo pasado, la bolsa irá cubierta con los sellos de los diferentes países con cada respuesta correcta.

Se proporcionará una clave de respuestas correctas.

Configuración:

En tu turno, gira la rueda e intenta adivinar el significado y la pronunciación de las palabras involucradas. Si tienes éxito, empiezas a responder preguntas.

Bags for Life es un gran juego de equipo, pero también se puede jugar individualmente. Si tienes un equipo grande, te recomendamos dividirlo en seis equipos (uno por país). Si juega con equipos más grandes, es posible que necesite más tiempo para responder preguntas. En estas condiciones, espere entre 10 y 20 segundos adicionales antes de girar el temporizador de arena.

Cómo se Juega:

En tu primer turno, gira la rueda e intenta adivinar el significado de la palabra. Luego atrevese a pronunciarlo (puede omitir esta actividad previa al juego si no tiene una computadora o computadora portátil a mano. Es solo un juego de calentamiento por diversión).

Una vez repartidas todas las cartas, los jugadores las miran para intentar responder a las preguntas. El crupier comienza ofreciendo sus cartas boca abajo al jugador a su izquierda. Ese jugador selecciona una carta de la mano del crupier sin verla y la agrega a su propia mano. Debe haber un coordinador del juego o un jurado durante toda la duración del juego.

Cada equipo puede tener algunos ayudantes en la audiencia como una opción si sienten que no contestarán la pregunta correctamente en el tiempo asignado. Cuando usen esta opción, perderán un turno de juego y deberán esperar al siguiente.

El equipo o jugador con más sellos en sus bolsas será el que haya viajado más y tenga más conocimientos en el juego. Recuerda: ¡todos ganan!

Notas:

Todos los jugadores giran la rueda por turnos. El jugador con el mayor número de respuestas correctas toma el primer turno. El juego luego continúa en el sentido de las agujas del reloj.